**Relatório do Trabalho prático**

**Catálogo Carros**

**Acrónimo do trabalho**

CC: Catálogo Carros

[**Instalação e dependências**](https://docs.google.com/document/d/1gpSqxJoSGoVKJk6e2pvt1rAGzX2a0NEpdW56S6K7eD0/edit#heading=h.12cj7au73u4f)

Foi necessário, para a realização do trabalho, o material fornecido pelo professor e “Apache Netbeans IDE 13”

[**Descrição do trabalho**](https://docs.google.com/document/d/1gpSqxJoSGoVKJk6e2pvt1rAGzX2a0NEpdW56S6K7eD0/edit#heading=h.5cu5gzhjyzjx)

* 1. [Identificação](https://docs.google.com/document/d/1gpSqxJoSGoVKJk6e2pvt1rAGzX2a0NEpdW56S6K7eD0/edit#heading=h.91loclqewklq):

Carro

* 1. [**Documentação**](https://docs.google.com/document/d/1gpSqxJoSGoVKJk6e2pvt1rAGzX2a0NEpdW56S6K7eD0/edit#heading=h.prvpn1idh6hs):

Este programa trata-se de uma interface criada em java, que tem como objetivo dar a conhecer ao utilizador uma determinada característica do produto escolhida pelo mesmo. Para este efeito foram usados:

J.MenuBar: Esta é a barra que fica em cima com as opções “File”, “Edit”;

J.ComboBox: Aqui o utilizador vai escolher a carateristica que procura;

J.TextArea: Neste aparece a característica escolhida pelo utilizador;

J.Button: este botão é o “OK”, deve ser acionado pelo utilizador após selecionar a característica desejada;

J.TouggleButton: Possui um botão “Work” a vermelho, não lhe foi atribuídanenhuma função;

J.Label: Aqui encontra-se o logotipo do instituto e o nome de quem criou oprograma.

* 1. [**Arquitectura**](https://docs.google.com/document/d/1gpSqxJoSGoVKJk6e2pvt1rAGzX2a0NEpdW56S6K7eD0/edit#heading=h.y8wxz4vzwz07)

Na sua arquitetura o código possui 3 tipos de modificadores de acesso:

Publics: têm acesso a todos os pacotes e subclasses.

Privates: estes apenas têm acesso à própria classe;

Protectedes: estes têm acesso a determinada subclasse em outro pacote;

Dentro destes ainda usei variáveis do tipo string: marca, cor, tipo, potencia, suspensao e portas.

* 1. [**Funcionamento**](https://docs.google.com/document/d/1gpSqxJoSGoVKJk6e2pvt1rAGzX2a0NEpdW56S6K7eD0/edit#heading=h.9txuhp2vxvkg)

Numa primeira fase foi nos fornecida pelo professor uma folha de excel para escrever o essencial para começar a fazer o código.

Na segunda fase passamos então para o NetBeans onde criamos o interface, começamos por criar um JFrame onde construímos o “design” do catálogo, e uma JavaClass onde escrevemos o código para o funcionamento do mesmo. Defini as variáveis na JavaClass conforme tinha idealizado na folha excel com os privates protectedes e publics seguidos de string e o nome da variável. Após definir as variáveis definimos os métodos com gets e sets consoante o propósito que tivéssemos para ele.

Quando definimos tudo na Source da JFrame introduzimos um Switch o qual nos permitiu

escolher uma dada variável e associar uma imagem que nos fosse pertinente à mesma, imagem essa que retiramos da internet e redimensionamos num site fornecido pelo professor.

Conclusão:

Podemos dizer que o objetivo principal do trabalho foi cumprido, apesar de não ter sido possível apresentar o design corretamente com a apresentação das imagens. Mas tendo em conta todas as dificuldades ao longo do trabalho com a ajuda do professor foi muito mais fácil conseguir ultrapassá-las.

Para concluir o projeto foi bastante interessante, pois aprendi diversas coisas em java ao fazer este programa, foi possível identificar e corrigir os erros. E apesar de não ter completado o trabalho a 100% sinto me gratificante por ter chegado ao fim.

[links importantes](file:///C:\Users\nando\Downloads\links%20importantes) <https://www.iloveimg.com/> (site usado para redimensionar imagens);

Aluno: Hugo Magalhães

Nº: 1706717

Gmail: hmagalhaes2003@gmail.com

GitHub: hugomagalhaes03